1. Historias de Usuario.

|  |  |
| --- | --- |
| **HU-01** | **Visualizar Animal** |
| **Descripción** | Como usuario de Appnimalandia  Necesito *que se pueda reconocer un animal, mediante la aplicación, haciendo uso de un dispositivo móvil y un marcador.*  Para poder observar a modo de realidad aumentada el comportamiento del animal. |
| **Prioridad** | Alta |
| **Esfuerzo** | Medio |

|  |  |
| --- | --- |
| **HU-02** | **Observar Información** |
| **Descripción** | Como usuario de Appnimalandia  Necesito *poder dar clic en un icono (manito)*  Para poder ver la información correspondiente al animal como lo es: su nombre, clasificación según su alimentación y clasificación según su hábitat. |
| **Prioridad** | Alta |
| **Esfuerzo** | Medio |

Este es el sprint de la planeación, en este determinamos que se van a realizar dos historias de usuario, que son las principales y las que llevan el mayor tiempo de todo el proyecto, además de eso se incluyen los calendarios sacados donde se planea cada uno de los avances que se verán durante el semestre.